

## Esport som rehabilitering for retspsykiatriske patienter

Forskningsprojektet 'Esport som rehabilitering' skal igennem de kommende år undersøge om Esport kan benyttes som en rehabiliterende behandling for retspsykiatriske patienter. Forskningsprojektet gennemføres i et samarbejde mellem alle retspsykiatriske afdelinger i Danmark.

Projektet skal bl.a. undersøge om deltagelse i Esport kan bidrage til, at:

- Mindske kedsomhed og forstærke oplevelser af meningsfulde aktivitetstilbud
- Styrke sociale relationer mellem patienter indbyrdes og mellem patienter og personale

Som en del af projektet vil der blive taget stilling til risici ved behandlingen inkl. vurdering af, om patienterne risikerer at blive afhængige af Esport.

### Formål

Formålet med projektet er at undersøge indsatsens effekt og samtidig give retspsykiatriske patienter mulighed for at etablere rekreative og givende relationer med spillere fra retspsykiatrien i Danmark og fra civilsamfundet uden risiko for at blive marginaliseret og udstødt. En sådan træning i interaktion og relations-dannelse vil være et væsentlig skridt mod en tilværelse med god mental sundhed udenfor hospitalet.

Endvidere vil projektet bidrage til at styrke det danske retspsykiatriske forskningsmiljø og høste erfaringer til fremtidige fælles projekter. Det er en stor styrke for projektet, at alle retspsykiatriske afdelinger i DK indgår.

### Hvordan

I projektets indledende fase oplæres personalet på de retspsykiatriske afdelinger i at bruge Esport som rehabiliterende behandling. Herefter går selve indsatsen, der løber over fire måneder, i gang. Både før og efter indsatsen indsamler projektets forskere data om patienterne.

Alle involverede medarbejdere vil blive yderligere informeret i forbindelse med opstart af oplæring og dataindsamling.

Der er tilknyttet et ph.d.-studium til projektet. Den ph.d.-studerende hedder Christoffer Bak og er læge med psykiatrisk erfaring.

### Tidsplan

- April/maj 2022: Oplæring af instruktører på de retspsykiatriske afdelinger. Oplæringen varetages af en instruktør fra Retspsykiatrisk Afdeling i Skejby.
- April/maj/juni 2022: Dataindsamlingen går i gang. Den ph.d.-studerende og en assistent er ansvarlig for dataindsamlingen og vil være til stede på afdelingerne. Det forventes at dataindsamlingen starter i Region Nordjylland.
- April/maj/juni 2022: Behandlingsindsatsen startes i 2, muligvis 3 regioner.
- Oktober/november 2022: Behandlingsindsatsen startes i de resterende regioner.
- Oktober/november/december 2022: Afsluttende dataopsamling
- April 2025: Ph.d. forventes afsluttet.

### **Organisering**

Forskningsprojektet er forankret i Center for Retspsykiatrisk Forskning og Udvikling (CerF), Region Midtjylland og i Kompetencecenter for Retspsykiatri (KFR) i Region Hovedstadens Psykiatri.

### **Styregruppe**

Der er nedsat en styregruppe for projektet, bestående af afdelingsledelserne for de retspsykiatriske afdelinger i Aalborg, Skejby, Viborg, Middelfart, Slagelse og Roskilde. Styregruppens opgave er at bakke op om forskningsprojektets fremdrift og gennemførelse.

### **Projektgruppe**

Projektet drives af en projektgruppe bestående af:

Overlæge og lektor Lisbeth Uhrskov Sørensen (ph.d.-vejleder)

Seniorforsker Morten D. Terkelsen (ph.d.-vejleder)

Læge og ph.d.-studerende Christoffer Bak

Leder og lektor Jette Møllerhøj (ph.d.-vejleder)

Projektgruppen kommer til at arbejde tæt sammen med de koordinatore, der snarest vil blive udpeget i de enkelte retspsykiatriske afdelinger. Projektgruppens opgave er at sikre projektets fremdrift, facilitere erfaringsudveksling mellem regionerne undervejs og informere styregruppen.

### **Regionale koordinatore**

NN, Region Nordjylland

NN, Region Midt

NN, Region Syd

NN, Region Sjælland

Neel Murmann, fagleder for ergoterapi, Region Hovedstadens Psykiatri

De regionale koordinatore har til opgave koordinere og facilitere den lokale dataindsamling. De sikrer kommunikation mellem sundhedspersonale og projektgruppe og går i dialog med projektgruppen ved behov.

Der vil blive etableret faste møderækker under dataindsamlingen.

## **Baggrund**

Indlagte retspsykiatriske patienter er ofte stigmatiserede og mærket af deres svære psykiske lidelse, evt. brug af rusmidler og dom til behandling. Den rehabiliterende behandlingsopgave kompliceres af, at der mangler effektive, målrettede og velundersøgte behandlingstiltag, der giver patienterne kompetencer i at håndtere livet i samfundet. Hertil kommer, at indlagte patienter ofte keder sig og ikke finder behandlings-aktiviteterne meningsfulde.

Ifølge international litteratur fører kedsomhed blandt retspsykiatriske patienter til øget aggression, forværring af den mentale lidelse og et socialt belastet klima på sengeafsnittet. Det medfører, at patienterne ikke trænes i de færdigheder, der sætter dem i stand til at modtage behandling, agere i civilsamfundet og indgå i sociale relationer efter udskrivelsen. Herved forstærkes deres psykisk sårbarhed og deres mentale sundhed svækkes. Det øger risikoen for at de begår ny kriminalitet.

Indsatsens hovedformål er derfor at styrke patienternes mentale sundhed, så de rustes til et kriminalitetsfrit liv i samfundet.

Inspirationen til forskningsprojektet udspringer af erfaringer på Afdeling for Retspsykiatri i Aarhus, hvor man oplevede, at patienterne isolerede sig på stuerne for at spille videospil. Derfor udviklede man i 2019-2021 et nyt behandlingstiltag, hvor patienter og personale sammen spillede strategiske skydespil. Behandlingsformålene var at øge fællesskabsfølelsen patienterne imellem, styrke patienternes terapeutiske relation til personalet og øge patienternes sociale kompetencer. I dette projekt blev det dokumenteret, at tiltaget havde gode behandlingspotentialer og oplevedes som meningsgivende af patienter og personale.<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup> Terkildsen et al., 2021: Online video games and patient-staff power relations. A qualitative study of care and custody in forensic psychiatry, <https://doi.org/10.1111/jpm.12813>, <https://www.fagbladetfoa.dk/Artikler/2018/09/12/E-sport-skaber-faellesskab-paa-retspsykiatrisk-afsnit>